Платформа Microsoft .NET і мова програмування C#

Тема: Наслідування. Абстрактний клас. Поліморфізм

**Завдання 1:**

Розробити абстрактний клас «**Геометрична Фігура**» з методами:

* *GetArea* – обчислення площі
* *GetPerimeter* – обчислення периметра

Описати похідні класи:

* Трикутник
* Квадрат
* Ромб
* Прямокутник
* Паралелограм
* Трапеція
* Коло
* Еліпс.

Класи повинні містити характеристики певної фігури та конструктори, які їх встановлять.

Також реалізувати клас «**Складена Фігура**», який буде складатися з будь-якої кількості «Геометричних фігур» (міститиме масив фігур). Даний клас є похідним від базового класу «Геометрична Фігура». Класі повинен містити конструктор, який використовуючи ***params*** прийматиме перелік фігур з який він буде складатися.